Nama: Limas Baginta Asisten: Aulia

NPM: 1306368690 Tanggal Praktikum: 13 November 2015

Jurusan: Teknik Komputer Shift: 2

Kelompok: 67 Modul: 9

Tugas Tambahan Modul 9

**Memberi penjelasan seputar program praktikum Modul 9**

#include "DrvGPIO.h" //Program ini menggunakan library DrvSYS.h, dan DrvGPIO.h sebagai dasar

#include "DrvSYS.h"

#include "Seven\_Segment.h" //Seven\_segment.h sebagai library untuk mengakses 7 segment

#include "ScanKey.h" // Scankey.h berfung sebagai library untuk mengakses keypad

#include "LCD\_Driver.h" //LCD\_Driver.h sebagai library untuk mengakses LCD

#include "DrvADC.h" //DrvADC.h sebagai library untuk mengakses ADC(Analog to Digital Converter)

int key,adc; //variabel key digunakan sebagai variabel pada fungsi keypad

void Init(); //memanggil fungsi Init

int main(void) //program utama

{

Init(); //fungsi Init

Initial\_pannel(); //fungsi Init pannel

DrvGPIO\_ClrBit(E\_GPD, 14); // untuk memberikan logika LOW pada pin 14 yang mana Pushbutton switch dihubungkan ke PORT D

while(1) //while(1) digunakan saat keypad ditekan maka akan bernilai 1

{

key=Scankey(); //variabel key pada program akan disamakan dengan fungsi keypad

if(key!=0){ //(If) Jika key tidak sama dengan 0 maka lakukan fungsi dibawah ini

close\_seven\_segment();

show\_seven\_segment(0, key); //menampilkan output pada Seven\_Segment

DrvGPIO\_ClrBit(E\_GPB, 11); //clear bit GPIO pada pin 11 (LED nyala) yang mana Pushbutton switch dihubungkan ke PORT B

DrvSYS\_Delay(1000000); //delay setelah dilakukan clear

DrvGPIO\_SetBit(E\_GPB, 11); //untuk memberikan logika HIGH pada pin 11 (LED mati) yang mana Pushbutton switch dihubungkan ke PORT B

if (key==1){ //Jika key sama dengan 1

print\_lcd(0,"Hasilnya adalah"); //melakukan print pada LCD

print\_lcd(1,"1");

DrvGPIO\_ClrBit(E\_GPC, 12); //untuk memberikan logika LOW pada pin 11 (LED nyala) yang mana Pushbutton switch dihubungkan ke PORT C

DrvSYS\_Delay(1000000);

DrvGPIO\_SetBit(E\_GPC, 12); //untuk memberikan logika HIGH pada pin 11 (LED mati) yang mana Pushbutton switch dihubungkan ke PORT C

DrvSYS\_Delay(1000000);

}

if (key==2){

clr\_all\_pannal(); //melakukan clearscreen LCD

print\_lcd(0,"Hasilnya adalah");

print\_lcd(1,"2");

DrvGPIO\_ClrBit(E\_GPC, 13);

DrvSYS\_Delay(1000000);

DrvGPIO\_SetBit(E\_GPC, 13);

DrvSYS\_Delay(1000000);

}

if (key==3){

clr\_all\_pannal();

print\_lcd(0,"Hasilnya adalah");

print\_lcd(1,"3");

DrvGPIO\_ClrBit(E\_GPC, 14);

DrvSYS\_Delay(1000000);

DrvGPIO\_SetBit(E\_GPC, 14);

DrvSYS\_Delay(1000000);

}

if (key==4){

clr\_all\_pannal();

print\_lcd(0,"Hasilnya adalah");

print\_lcd(1,"4");

DrvGPIO\_ClrBit(E\_GPC, 15);

DrvSYS\_Delay(1000000);

DrvGPIO\_SetBit(E\_GPC, 15);

DrvSYS\_Delay(1000000);

}

if (key==5){

clr\_all\_pannal();

print\_lcd(0,"Hasilnya adalah");

print\_lcd(1,"5");

DrvGPIO\_ClrBit(E\_GPC, 12);

DrvSYS\_Delay(1000000);

DrvGPIO\_SetBit(E\_GPC, 12);

DrvSYS\_Delay(1000000);

}

if (key==6){

clr\_all\_pannal();

print\_lcd(0,"Hasilnya adalah");

print\_lcd(1,"6");

DrvGPIO\_ClrBit(E\_GPC, 13);

DrvSYS\_Delay(1000000);

DrvGPIO\_SetBit(E\_GPC, 13);

DrvSYS\_Delay(1000000);

}

if (key==7){

clr\_all\_pannal();

print\_lcd(0,"Hasilnya adalah");

print\_lcd(1,"7");

DrvGPIO\_ClrBit(E\_GPC, 14);

DrvSYS\_Delay(1000000);

DrvGPIO\_SetBit(E\_GPC, 14);

DrvSYS\_Delay(1000000);

}

if (key==8){

clr\_all\_pannal();

print\_lcd(0,"Hasilnya adalah");

print\_lcd(1,"8");

DrvGPIO\_ClrBit(E\_GPC, 15);

DrvSYS\_Delay(1000000);

DrvGPIO\_SetBit(E\_GPC, 15);

DrvSYS\_Delay(1000000);

}

if (key==9){

clr\_all\_pannal();

print\_lcd(0,"Hasilnya adalah");

print\_lcd(1,"9");

DrvGPIO\_ClrBit(E\_GPC, 12);

DrvSYS\_Delay(1000000);

DrvGPIO\_SetBit(E\_GPC, 12);

DrvSYS\_Delay(1000000);

}

}

if (DrvGPIO\_GetBit(E\_GPB, 15)==0){ //Fungsi DrvGPIO\_GetBit menghasilkan nilai 0 jika logika LOW (pushbutton ditekan), atau 1 jika logika HIGH (pushbutton tidak ditekan)

DrvGPIO\_ClrBit(E\_GPC, 12); //untuk memberikan logika LOW pada pin 12 (LED nyala) yang mana Pushbutton switch dihubungkan ke PORT C

DrvSYS\_Delay(1000000);

} //(If) Jika diberi logika LOW (pushbutton ditekan) maka LED nyala

else { //(else) lainnya diberi logika HIGH (pushbutton tidak ditekan) maka LED mati

DrvGPIO\_SetBit(E\_GPC, 12); //untuk memberikan logika HIGH pada pin 12 (LED mati) yang mana Pushbutton switch dihubungkan ke PORT C

DrvSYS\_Delay(1000000);

}

}

}